

Аннотация дисциплины Б.1.1.25 Дисциплина. Информационные технологии в туристской индустрии

Дисциплина "Информационные технологии в туристской индустрии" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Технологии и организация туроператорских и турагентских услуг" направления подготовки "43.03.02 Туризм".

Дисциплина изучается в 5 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 144/4 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме балльно-рейтинговый контроль.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-1 Способен применять ехнологические инновации и современное программное обеспечение в туристской сфере в сфере
2. ОПК-8 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности
3. ПК-1 Способен разрабатывать и применять технологии обслуживания туристов с использованием технологических и информационнокоммуникативны х технологий

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Сущность информационных технологий в сфере туризма
2. Основные понятия информационных технологий в индустрии туризма
3. Развитие информационных технологий в туризме: основные перспективы и современное состояние.
4. Классификация компьютерной и офисной техники
5. Интернет обеспечение в сфере сервиса. Интернет технологии в индустрии туризма и гостеприимства.
6. Роль и влияние сети интернет на индустрию сферы туризма
7. Информационные системы в сфере сервиса. Роль и назначение информационных систем в туризме

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: case-study, деловая игра, лекция с элементами мозгового штурма.